

REQUERIMIENTO DE PLAZAS DOCENTES

Para el semestre: 2022 - 01
PROGRAMA: SEGUNDA ESPECIALIDAD

Nro	Especialidades	Plaza Requerida (Experiencia Curricular)	Ciclo	Nº de Años	Categoría (DTP, DTC)	Cantidad de Plazas	Grado Académico	Título Profesional	Modalidad	Requerimientos adicionales	A nivel
1	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Ética Política y Educación	1	1	DTC DTP	1 5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, Licenciado en Ciencias Administrativas o afines	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
2	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Gestión Pública, Modernización del Estado y Educación	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
3	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Descentralización Gestión Territorial y Diversidad	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
4	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Dirección Estratégica y Gestión del Cambio	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
5	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Diseño del Trabajo Académico	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
6	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Educación y Desarrollo Humano	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
7	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Políticas Educativas	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
8	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Diseño Pensamiento y Programación de Políticas Educativas	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
9	POLÍTICAS EDUCATIVAS Y GESTIÓN PÚBLICA	Monitoreo y Evaluación de Políticas Públicas	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado de la educación, Licenciado en ciencias administrativas u otra profesión	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
11	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Ecosistemas Educativos y los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	1	1	DTC DTP	1 5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
12	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	La enseñanza -aprendizaje en los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
13	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Materiales didácticos digitales en los Entornos Virtuales de Aprendizaje	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
14	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Las plataformas virtuales en los Entornos Virtuales de Aprendizaje	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
15	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Diseño del trabajo Académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado o Título profesional en cualquier carrera con Especialización en Investigación	VIRTUAL	Diplomados en competencias digitales Investigación científica. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
16	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Materiales didácticos digitales en los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
17	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Canales Digitales de comunicación en los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
18	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Diseño y planificación de los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
19	ENTORNOS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE	Evaluación de los Entornos Virtuales para el Aprendizaje	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación y/o Ingeniero de sistemas o afines	VIRTUAL	Educación a Distancia y/o Especialización en Educación a distancia y/o Entornos Virtuales para el Aprendizaje o afines	Nacional
21	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Bases Teóricas y Psicológicas Del Desarrollo En La Primera Infancia	1	1	DTC DTP	1 5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Psicología y/o Educación Inicial	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
22	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Neurociencia y Educación Temprana	1	1	DTP	3	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Psicología y/o Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Neurociencia o Neuroeducación Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
23	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Atención Oportuna para El Desarrollo Del Talento en la Primera Infancia	1	1	DTP	2	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Educación Temprana Experiencia en Primera Infancia Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
24	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Estrategias para El Desarrollo del Talento en la Primera Infancia	1	1	DTP	2	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Educación Temprana Experiencia en Primera Infancia Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
25	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Diseño del Trabajo Académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Psicología y/o Educación Inicial	VIRTUAL	Domina en la elaboración de artículos científicos - artículos científicos indexados. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
26	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Competencias para El Desarrollo Del Talento en la Primera Infancia	2	1	DTP	2	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Educación Temprana o en Didáctica de la Educación Inicial. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
27	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Recursos Metodológicos para El Desarrollo Del Talento de la Primera Infancia	2	1	DTP	2	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Educación Temprana Experiencia en Primera Infancia. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
28	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Evaluación Formativa en la Primera Infancia.	2	1	DTP	3	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Estudios en Educación Temprana o en Didáctica de la Educación Inicial. Experiencia en Primera Infancia Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
29	DESARROLLO DEL TALENTO EN LA PRIMERA INFANCIA	Gestión de Servicios de Atención Temprana	2	1	DTP	3	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Inicial	VIRTUAL	Experiencia en Gestión Educativa en Educación Inicial. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
31	NEUROEDUCACIÓN	Anatomofisiología del Sistema Nervioso	1	1	DTC DTP	1 5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Biología o Medicina	VIRTUAL	Docencia universitaria en cursos asociados a Neurociencia y/o Psicología, no menor a 3 años. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
32	NEUROEDUCACIÓN	Neurociencia cognitiva y afectiva	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en medicina o psicología	VIRTUAL	Docencia universitaria en cursos asociados a Neurociencia y/o Psicología, no menor a 3 años. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
33	NEUROEDUCACIÓN	Neurociencia del ciclo vital	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en medicina o psicología	VIRTUAL	Docencia universitaria en cursos asociados a Neurociencia y/o Psicología, no menor a 3 años. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
34	NEUROEDUCACIÓN	Neurociencia del lenguaje	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en educación, tecnología médica y psicología	VIRTUAL	Docencia universitaria en cursos asociados a Neurociencia y/o Psicología, no menor a 3 años. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
35	NEUROEDUCACIÓN	Diseño del trabajo académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en medicina o psicología	VIRTUAL	Experiencia: Investigación a nivel superior. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
36	NEUROEDUCACIÓN	Neurodiversidad en entornos de aprendizaje	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en educación, psicología o medicina	VIRTUAL	Docencia universitaria en cursos asociados a Neurociencia y/o Psicología, no menor a 3 años. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
37	NEUROEDUCACIÓN	Neurociencia aplicada a la educación	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en educación, y psicología	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
38	NEUROEDUCACIÓN	Evaluación desde la Neuroeducación	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en educación, y psicología	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
39	NEUROEDUCACIÓN	Neurodidáctica	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en educación, y psicología	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
41	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Diseño Universal del Aprendizaje para la atención a la diversidad	1	1	DTC DTP	1 5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y conocimientos de atención a la diversidad e inclusión educativa.	Nacional
42	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Neuroaprendizaje	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
43	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Educación inclusiva y Evaluación Psico pedagógica	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y conocimiento en Neuroaprendizaje . Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
44	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Estrategias metodológicas de atención con discapacidad auditiva	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y experiencia en atención a estudiantes con Discapacidad Auditiva y Lengua de señas Penasunas. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
45	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Diseño de trabajo académico	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y/o programas de capacitación docente. Especializaciones: Relacionados con la experiencia curricular. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
46	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Diseño curricular par atención a diversidad	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y conocimientos de atención a la diversidad e inclusión educativa.	Nacional
47	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Atención a estudiantes con necesidades educativas y sobresalientes	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y conocimiento en atención a estudiantes con altas capacidades. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
48	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Trabajo con familia e inserción laboral	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y conocimiento en trabajo con familia e inserción laboral. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
49	ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD E INCLUSIÓN EDUCATIVA	Estrategias de atención a estudiantes con discapacidad visual	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Especial y/o Inicial y/o primaria	VIRTUAL	3 años en la enseñanza superior y experiencia en atención a estudiantes con discapacidad visual y braille. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
51	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Introducción a la Innovación Educativa	1	1	DTC DTP	1 4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Haber asesorado, diseñado, aplicado la competencia innovadora para emprender proyectos educativos e innovadores en su contexto local, regional o nacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
52	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	La Gestión Educativa: Planes, Programas y Proyectos	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Haber asesorado, diseñado, aplicado la competencia innovadora para emprender proyectos educativos e innovadores en su contexto local, regional o nacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
53	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Design Thinking: Diseño Centrado en las Personas	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Directivo de institución educativa con manejo de la competencia de innovación y emprendimiento que se haya presentado a Concurso de Innovación y/Empleamiento en el contexto peruano e internacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
54	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Diseño De Proyectos de Innovación Educativa	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Directivo de institución educativa con manejo de la competencia de innovación y emprendimiento que se haya presentado a Concurso de Innovación y/Empleamiento en el contexto peruano e internacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
55	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Diseño de trabajo académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología. Licenciado o título profesional en cualquier carrera relacionada con investigación y entornos virtuales.	VIRTUAL	Mínimo de 3 años de experiencia en investigación y empleo de plataformas virtuales. De preferencia docente Investigador Research / Content. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
56	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Mentalidad Emprendedora en el Ambiente Educativo	2	1	DTP	3	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Directivo de institución educativa con manejo de la competencia de innovación y emprendimiento que se haya presentado a Concurso de Innovación y/Empleamiento en el contexto peruano e internacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
57	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Liderazgo para la Innovación Educativa	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Haber implementado y operado programas y/o proyectos a favor de las habilidades sociales intra/interpersonales. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
58	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Estrategias para La Sostenibilidad en el Tiempo de Proyectos de Innovación Educativa	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Directivo de institución educativa con manejo de la competencia de innovación y emprendimiento que se haya presentado a Concurso de Innovación y/Empleamiento en el contexto peruano e internacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
59	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO	Ética y responsabilidad social en la ejecución de proyectos de innovación Educativa	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación, administración o psicología.	VIRTUAL	Directivo de institución educativa con manejo de la competencia de innovación y emprendimiento que se haya presentado a Concurso de Innovación y/Empleamiento en el contexto peruano e internacional. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
61	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Motricidad humana	1	1	DTC DTP	1 4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Física o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional

62	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Didáctica en la educación física	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Física o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
63	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	La educación física en el currículo nacional	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Física o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
64	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Resolución de conflictos en entornos de aprendizaje	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Física o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
65	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Diseño del trabajo académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado o título profesional en cualquier carrera profesional con especialización en investigación y entornos virtuales.	VIRTUAL	Docente con experiencia en investigación y producción científica. Mínimo de 3 años de experiencia en investigación y empleo de plataformas virtuales. De preferencia docente investigador RENACYT - CONCYTEC	Nacional
66	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Fisiología de la actividad física	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Medicina o carreras afines.	VIRTUAL	Docente universitario con un mínimo de 3 años en actividades vinculadas al sector educación	Nacional
67	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Actividad física adaptada	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en Educación Física o rehabilitación física o carreras afines.	VIRTUAL	Docente universitario con un mínimo de 3 años en actividades vinculadas al sector educación	Nacional
68	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Enseñanza en la iniciación deportiva	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado Educación Física, administración, o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
69	EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTE	Gestión y organización de eventos deportivos	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado Educación Física, administración, o carreras afines.	VIRTUAL	Docente de educación física en los niveles de educación primaria o secundaria. Con un mínimo de 5 años en actividades vinculadas al sector educación. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
71	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Fundamentos y enfoques de la enseñanza del inglés como lengua extranjera	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación Especialidad Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
72	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Gestión curricular del área de inglés como lengua extranjera	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación/ Educación en Idiomas	VIRTUAL	Experiencia: 3 años de experiencia en gestión pedagógica en el área de la especialidad. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
73	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Didáctica del área de inglés como lengua extranjera	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
74	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Entornos virtuales de aprendizaje para la enseñanza del idioma inglés	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
75	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Diseño del trabajo académico	1	1	DTP	6	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
76	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Gestión del aprendizaje y evaluación en el área de inglés como lengua extranjera para inicial y primaria	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera en el nivel/ grupo etario. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
77	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Gestión del aprendizaje y evaluación en el área de inglés como lengua extranjera para secundaria	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera en el nivel/ grupo etario. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
78	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Gestión del aprendizaje y evaluación en el área de inglés como lengua extranjera para adultos	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera en el nivel/ grupo etario. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
79	DOCENCIA DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA	Didáctica y adecuación curricular para la atención a la diversidad en el área de inglés	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Lic. en Educación en Idiomas o en Educación con Especialidad en Idiomas Extranjeros.	VIRTUAL	Experiencia: 5 años en la enseñanza de inglés como lengua extranjera en el nivel/ grupo etario. Competencial/ Dominio del inglés: C1. Manejo de herramientas digitales aplicadas a la educación	Nacional
81	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Gestión de contenidos digitales y del conocimiento	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en Autogestión del aprendizaje, Neurociencia, didáctica virtual o gestión del conocimiento. Experiencia: Que haya dictado cursos teóricos - prácticos de metodología de la investigación mediante el manejo de las TIC's y los entornos virtuales.	Nacional
82	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Técnicas y estrategias para la enseñanza y asesoría de la investigación científica online	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en competencias digitales o manejo de herramientas o entornos virtuales. Experiencia: Haber dictado mínimo tres años, en experiencias curriculares como didáctica, enseñanza E-learning, enseñanza desde entornos virtuales, competencias digitales, ciberética aplicada a la educación y/o investigación. Asimismo, haber desarrollado programas sociales o de capacitación en el manejo de herramientas digitales y entornos virtuales.	Nacional
83	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Investigación cuantitativa aplicada desde la metodología E-learning	1	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en competencias digitales, investigación científica o Investigación educativa. Experiencia: Haber desarrollado, mínimo tres años, cursos de investigación, gestión del conocimiento/aprendizaje, innovación usando las diferentes plataformas virtuales.	Nacional
84	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Investigación cualitativa aplicada desde la metodología E-learning	1	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en competencias digitales e Investigación cualitativa. Experiencia: Haber desarrollado, durante cuatro años, cursos de investigación cualitativa, gestión del conocimiento/aprendizaje, innovación usando las diferentes plataformas virtuales.	Nacional
85	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Diseño del trabajo Académico	1	1	DTP	2	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado o título profesional en cualquier carrera profesional con especialización en investigación y entornos virtuales.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en Investigación cualitativa y cuantitativa o elaboración de documentos científicos. Experiencia: Docente con experiencia en investigación y producción científica. Mínimo de 3 años de experiencia en investigación y empleo de plataformas virtuales. De preferencia docente investigador RENACYT - CONCYTEC.	Nacional
86	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Técnicas e instrumentos de investigación científica	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Experiencia: Haber desarrollado, durante no menos de dos años, cursos de investigación, evaluación, didáctica o gestión del aprendizaje usando plataformas virtuales o manejando herramientas digitales.	Nacional
87	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Análisis y procesamiento de datos desde la metodología cuantitativa y cualitativa	2	1	DTP	4	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Experiencia: Haber desarrollado, mínimo tres años, cursos de investigación cuantitativa y cualitativa, estadística y metodología de la investigación, con experiencia en el manejo de programas informáticos de procesamiento estadístico cuantitativos y cualitativos, asimismo el manejo de plataformas virtuales y herramientas digitales.	Nacional
88	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Enseñanza E-learning y los productos académicos de investigación	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en competencias digitales o manejo de herramientas y/o entornos virtuales. Experiencia: Haber desarrollado, mínimo dos años, cursos de investigación, evaluación, didáctica, enseñanza e-learning o manejo de entornos y herramientas virtuales. Asimismo, haber desarrollado programas sociales o de capacitación en el manejo de herramientas digitales y entornos virtuales.	Nacional
89	DIDÁCTICA DE LA INVESTIGACIÓN EN ENTORNOS VIRTUALES	Ética de la investigación científica desde la virtualidad	2	1	DTP	5	R-GRADO DE MAESTRO	Licenciado en ciencias de la educación o licenciado en ciencias sociales o similares.	VIRTUAL	Estudios complementarios: Diplomados o especializaciones en competencias digitales o manejo de herramientas y entornos virtuales. Experiencia: En el dictado de experiencias curriculares de ética, filosofía, entornos virtuales, educación en valores; asimismo, haber participado en algún tribunal de honor y asesorías de trabajos de investigación.	Nacional