

Ingeniería de Sistemas

COMPETENCIAS COMPLEMENTARIAS: Inglés/Computación

I	Pensamiento Lógico	Competencia Comunicativa	Introducción a la Ingeniería de Sistemas	Fundamentos de Programación	Matemática I	Tutoría I: Cohesión y Autoeficacia	
II	Cátedra Vallejo	Sistemática	Matemática II	Física	Metodologías de Programación	Tutoría II: Identidad Institucional	
III	Matemática III	Estructuras de Datos	Emprendimiento y Organización de Empresas	Electrónica y Circuitos Digitales	Tutoría III: Protagonista del Cambio	Actividades Integradoras I: Expresión Escénica	*Experiencia curricular electiva
IV	Técnicas e Instrumentos para la Investigación	Programación Orientada a Objetos	Fundamentos de Tecnologías de Información	Análisis y Diseño de Sistemas	Gestión de Datos e Información I	Tutoría IV: Empatía	Actividades Integradoras II: Expresión Creativa
V	Metodología de la Investigación Científica	Arquitectura de Sistemas de Información	Redes y Comunicaciones I	Ingeniería de Software	Gestión de Datos e Información II	Tutoría V: Responsabilidad Ecológica	Actividades Integradoras III: Expresión Transformadora
VI	Fundamentos de Modelado y Animación	Gerencia de la Tecnología de la Información	Networking and Communications II	Ingeniería Web	Tutoría VI: Liderazgo Transformacional	*Experiencia curricular electiva	
VII	Filosofía y Ética	Sistemas Inteligentes	Business Intelligence and Big Data	Programación de Aplicaciones Móviles	Patrones de Diseño de Realidad Virtual	Tutoría VII: Gestión de Recursos Personales	
VIII	Constitución y Derechos Humanos	Gestión de Proyectos	Risk and Security of Information	Calidad de Software	Gestión de Internet de las Cosas	Tutoría VIII: Proyecto Profesional	
IX	Diseño del Proyecto de Investigación	Práctica Preprofesional Terminal I					
X	Desarrollo del Proyecto de Investigación	Práctica Preprofesional Terminal II					

*Experiencias curriculares electivas: Creatividad e Innovación / Cultura Empresarial / Emprendimiento para el Desarrollo Sostenible / Liderazgo para el Emprendimiento / Plan de Negocios

CERTIFICACIONES INTERMEDIAS:
V: Asistente de Help Desk / VIII: Desarrollador Web y Aplicaciones Móviles

ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

GRADO:

Bachiller en
Ingeniería
de Sistemas



TÍTULO:

Ingeniero
de Sistemas



DURACIÓN:

10 ciclos
académicos

Los sistemas informáticos e internet han transformado nuestra vida cotidiana y la sociedad en general. La mayoría de programas que hoy utilizamos para simplificar procesos que resultaban confusos han sido diseñados y producidos por ingenieros de sistemas enfocados en el conocimiento científico, sistemático y tecnológico.

La Ingeniería de Sistemas es una disciplina integradora basada en el conocimiento sistémico, científico y tecnológico que orienta su accionar a la generación de soluciones emprendedoras e innovadoras en la gestión de las organizaciones, con énfasis en los sistemas y tecnologías de la información. El egresado de la Escuela de Ingeniería de Sistemas de la UCV actúa con responsabilidad social y en pro del desarrollo sostenible.

