



Educational Innovation Boot Camp

Sabrina Natalia Seltzer

Líder de Innovación Abierta y Emprendimiento EdTech



Competencias:

- Diseño, implementación y dirección de programas, proyectos y unidades de trabajo en áreas de innovación, emprendimiento
- Desarrollo de estrategias de transferencia tecnológica: I+D, propiedad intelectual, modelos de negocios, negociación y comercialización (especialmente de tecnologías educativas)



Licenciada en Economía
Maestría en Cs. Sociales y Humanidades,
evaluación e investigación Educativa



<https://www.linkedin.com/in/sabrina-seltzer-29579222/>



sabrina.seltzer@tec.mx

15 años
Experiencia en
Educación

Emprendimiento educativo

Sabrina Seltzer

Ejemplos







¿Qué es la transferencia tecnológica o de conocimiento?

Proceso de **transmisión científica, tecnológica**, del **conocimiento**, de los **medios** y de los **derechos de explotación**, hacia terceras partes para la **fabricación** de un producto, el **desarrollo** de un **proceso** o la **prestación** de un **servicio**.

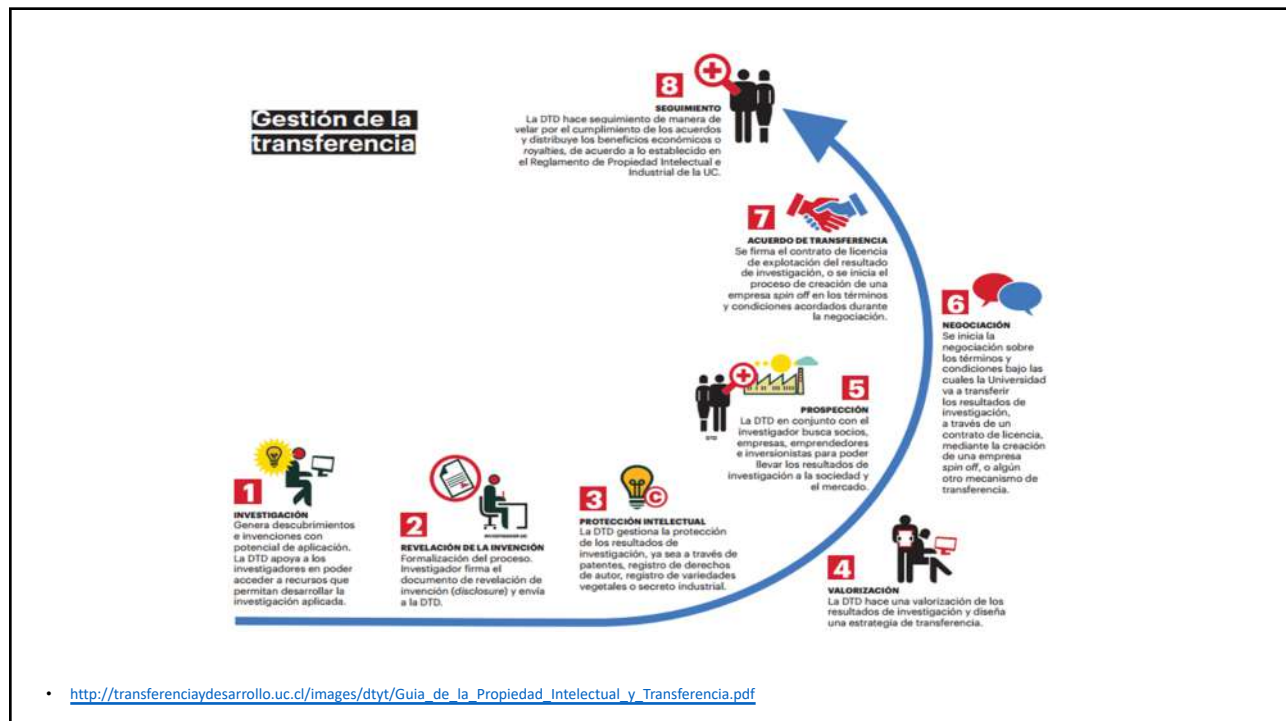
Tecnología: Conjunto de instrumentos, recursos técnicos o procedimientos empleados en un determinado campo o sector. Ej.: la escritura

La transferencia de conocimiento en el mundo ...

- 20% de lxs investigadorxs transfieren sus resultados de investigación.
- Existen muy pocos antecedentes y casos de éxito para las cs. Sociales
- Las oficinas de transferencia no son autosustentables.
- Las oficinas de transferencia en Latinoamérica trabajan desde etapas más tempranas.

¿Qué distingue a un emprendimiento educativo de otro tipo de emprendimiento?

- Muchas veces los problemas y/o oportunidades de mercado requieren ser resueltos a corto plazo.
- No requieren montos muy elevados de inversión.
- Al tratarse de un derecho humano, el sector educativo está intervenido y garantizado por los Estados, lo que dificulta su ingreso con innovaciones.
- Si se trata además de emprendimiento de base científica:
 - Los tiempos de I+D para contar con soluciones son más cortos (1 – 4 años)
 - Este proceso suele ser nuevo para lxs investigadorxs
 - Soluciones interdisciplinarias pueden complejizar la transferencia



Puntos clave que debe de tener el proyecto que se quiere comercializar o masificar

- Proviene o no de investigación
- Validación comercial
- Modelo de negocios o masificación
- Trazabilidad PI
- Estrategia de PI (vinculada al modelo de negocios o masificación)
- Competidores
- Nunca (o casi nunca) el RI es plug and play

Propiedad intelectual (PI)

La Propiedad Intelectual agrupa a los derechos legales, entregados por un determinado Estado,

que protegen las creaciones intelectuales humanas. Dentro de estas creaciones se encuentran las invenciones, obras literarias, científicas y artísticas, entre otras.

Categorías de PI

Derechos de autor y derechos conexos

Propiedad industrial

Propiedad intelectual

Derechos de Autor y Derechos Conexos	Propiedad Industrial
• Libros, folletos, artículos, revistas • Conferencias, discursos, periódicos • Fotografías, grabados • Maquetas arquitectónicas, bocetos, mapas • Pinturas, dibujos, ilustraciones • Adaptaciones, traducciones, transformaciones autorizadas • Videogramas y diaporamas • Programas computacionales • Bases de datos • Obras musicales, obras teatrales, grabaciones	• Patente • Modelo de utilidad • Dibujo y diseño industrial • Esquema de trazado o topografía de circuitos integrados • Variedad vegetal • Indicación geográfica y Denominación de origen • Secreto industrial • Marcas

¿POR QUÉ HABLAMOS DE PROTECCION “ESTRATÉGICA”?

LA PROTECCION ES UN MEDIO Y NO UN FIN SOLO SIRVE SI:

- PERMITE EXCLUIR A TERCEROS DE ACUERDO A ESTRATEGIA COMERCIAL (IMPACTO ECONÓMICO)
- PERMITE REGULAR EL CORRECTO USO (IMPACTO SOCIAL Y/O ECONÓMICO)
- SIEMPRE ALGUIEN VA A TENER QUE PAGAR PARA QUE ESTO LLEGUE A LAS PERSONAS (AUN SI USUARIO FINAL NO PAGA)

Para pensar y analizar...

Luego de haber revisado mi tecnología y una posible estrategia de PI...

- Estoy interesada/o en transferir y/o emprender
- ¿Qué espero de mi tecnología?

(impacto, reconocimiento, ingresos)

- ¿Se trata de una innovación de interés público o con fines de lucro?
- ¿Cuál me gustaría que fuera el modelo de negocio?
- ¿Qué pasos debo seguir?

Ejemplos

Mecanismo transferencia y/o comercialización	Ejemplo
Licenciar a un tercero	• Software educativo de estimulación de habilidades cognitivas. • Certificación de calidad de programas sociales • Sistemas de modelamiento de ambientes de aprendizaje • Profesor Avage
I+D para Licenciar	• Plataforma de gestión curricular
Spin off	• Modelo de formación para entrenar en primeros auxilios psicológicos • Lápiz háptico • Ponte N mis tenis • Mexicanísimo
Masificación	• Software educativo para personas con discapacidad (La Mesita; Sueña letras, otros) • Manual de aprendizaje de lenguas nativas en el sistema escolar