



Taller de verano online Desarrollador Teens 2023

¡Impulsando el talento con
herramientas del futuro!

INICIO DE CLASES

9 ENE.



Descripción:

Taller de desarrollo de videojuegos con Visual Kodu Planet y Python.



Objetivo:

Desarrollar el talento y creatividad de los niños y jóvenes, a través del desarrollo de videojuegos en 3D con conceptos de programación básicos usando las herramientas tecnológicas.

Dirigido a:

Para jóvenes de 12 a 15 años

Certificación:

A nombre de la Universidad César Vallejo (formato digital).



Horarios

- Lunes y miércoles de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 11:00 a. m. a 1:00 p. m.
- Martes y jueves de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 3:30 p. m. a 5:30 p. m.



Metodología

Nuestros talleres se dictan a través de clases en vivo mediante la plataforma Zoom, en la que los estudiantes desarrollan sus habilidades y creatividad a partir de los conocimientos impartidos por el profesor y de las experiencias compartidas de sus compañeros. La metodología **Thinking Based Learning** que aplicamos, promueve en los estudiantes el desarrollo de habilidades y destrezas relacionadas al pensamiento, razonamiento lógico y toma de decisiones para construir su propio aprendizaje haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.

Inicio:

9 de enero 2023

Término:

16 de febrero 2023

Inversión

S/170

Duración

06 semanas | 2 sesiones por semana (5 horas acad.)



Beneficio:

- Sesiones online interactivas y divertidas.
- Profesores expertos en tecnología con formación pedagógica.
- Sesiones grabadas para refuerzo.
- Material de estudio y recursos.



Requisitos

- Laptop o computadora con cámara, auriculares y mouse.
- Buena conexión a internet.
- Sistema operativo Windows 10 o Mac OS 10.11 en adelante.
- Plataforma Zoom.
- Programa Visual Kodu Planet y Python.

Plan de estudios

Duración: 12 sesiones

Módulo 1	Módulo 2
En esta primera parte del taller los estudiantes harán uso de su creatividad e imaginación para la creación de videojuegos en 3D en las distintas modalidades como es aventura, carrera, competencia, etc. utilizando la herramienta Kodu Game Lab.	En la segunda parte del taller el estudiante conocerá sobre los lenguajes de programación utilizando el lenguaje Python uno de los más utilizados actualmente. Posteriormente desarrollará un juego aplicando lo aprendido, desarrollando así sus habilidades lógicas y creativas.



Proyecto Final

Como proyectos finales, los estudiantes podrán diseñar y crear sus videojuegos personalizados con Kodu Game Lab, además utilizarán los fundamentos del lenguaje Python para crear pequeños juegos aplicando los conceptos básicos de programación.

Contáctate con el CIS

Atención vía whatsapp:

- ☎ Milton Ahumada Carbajal: 972 228 517
- ☎ Claudia Caro Durand: 972 229 342
- ☎ José Luján Reyes: 999 149 169

Atención vía correo electrónico:

- ✉ mahumada@ucv.edu.pe
- ✉ ccaro@ucv.edu.pe
- ✉ jlujan@ucv.edu.pe

Horario:

Lunes a viernes: 8:30 a. m. a 1:00 p. m. y de 3:30 p. m. a 7:00 p. m.
Sábado: 9:00 a. m. a 1:00 p. m.

Central telefónica

☎ 01 2024342 ☎ 51 12024342

cis.pce.nacional@ucv.edu.pe