



# Taller de verano online Desarrollador Kids 2023

¡Impulsando el talento con  
herramientas del futuro!

INICIO DE CLASES

## 9 ENE.



### Descripción:

Taller de construcción de videojuegos con Roblox y robots virtuales con Lego Digital Designer y Open Roberta.



### Objetivo:

Potenciar el talento y creatividad de los niños, a través de proyectos de gamificación, potencializando sus destrezas en el manejo de herramientas tecnológicas.

### Dirigido a:

Niños y niñas de 7 y 8 años

### Certificación:

A nombre de la Universidad César Vallejo (formato digital).



### Horarios

- Lunes y miércoles de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 11:00 a. m. a 1:00 p. m.
- Martes y jueves de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 3:30 p. m. a 5:30 p. m.



### Metodología

Nuestros talleres se dictan a través de clases en vivo mediante la plataforma Zoom, en la que los estudiantes desarrollan sus habilidades y creatividad a partir de los conocimientos impartidos por el profesor y de las experiencias compartidas de sus compañeros. La metodología **Thinking Based Learning** que aplicamos, promueve en los estudiantes el desarrollo de habilidades y destrezas relacionadas al pensamiento, razonamiento lógico y toma de decisiones para construir su propio aprendizaje haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.



### Requisitos

- Laptop o computadora con cámara, auriculares y mouse.
- Buena conexión a internet.
- Sistema operativo Windows 10 o Mac OS 10.11 en adelante.
- Plataforma Zoom.
- Programa Roblox, Lego Digital Designer y Open Roberta.

### Plan de estudios

Duración: 12 sesiones

Módulo 1	Módulo 2
En esta primera parte del taller los estudiantes gestionarán su mundo virtual y conocerán las herramientas básicas de Roblox, posteriormente crearán su primer código con lo que podrán interactuar con sus mundos virtuales, para finalmente publicar su videojuego y así compartir con niños de todo el mundo su creación.	En la segunda parte del taller ya con conocimiento previos de programación, conocerán las partes de un robot, su creación con bloques y su interacción con el mundo virtual utilizando Lego Digita Designer. Gestionarán el funcionamiento de sus robots creados utilizando la herramienta virtual Open Roberta, que permite generar interacción con el mundo virtual, aplicando su lógica para resolver retos.



### Proyecto Final

Como proyectos finales, los estudiantes podrán crear y configurar sus mundos virtuales con Roblox y modelar sus robots virtuales realizando su programación y configuraciones necesarias para que este interactúe en el mundo virtual.

## Contáctate con el CIS

### Atención vía whatsapp:

- ☎ Milton Ahumada Carbajal: 972 228 517
- ☎ Claudia Caro Durand: 972 229 342
- ☎ José Luján Reyes: 999 149 169

### Horario:

Lunes a viernes: 8:30 a. m. a 1:00 p. m. y de 3:30 p. m. a 7:00 p. m.  
Sábado: 9:00 a. m. a 1:00 p. m.

Central telefónica

☎ 01 2024342 ☎ 51 12024342

cis.pce.nacional@ucv.edu.pe