



## Taller de verano online

# Creador

# Kids 2023

¡Impulsando el talento con herramientas del futuro!

INICIO DE CLASES

# 9 ENE.



### Descripción:

Taller de creación de videojuegos e historietas animadas utilizando la programación en bloques con Code Spark y Scratch.



### Objetivo:

Potenciar el talento, pensamiento y creatividad de los niños, a través de la programación en el desarrollo de proyectos tecnológicos, así mismo, la capacidad de resolución de problemas de manera lógica.

### Dirigido a:

Niños y niñas de 5 y 6 años.

### Certificación:

A nombre de la Universidad César Vallejo (formato digital).



### Horarios

- Lunes y miércoles de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 11:00 a. m. a 1:00 p. m.
- Martes y jueves de 9:00 a. m. a 11:00 a. m.
- Lunes y miércoles de 3:30 p. m. a 5:30 p. m.



### Metodología

Nuestros talleres se dictan a través de clases en vivo mediante la plataforma Zoom, en la que los estudiantes desarrollan sus habilidades y creatividad a partir de los conocimientos impartidos por el profesor y de las experiencias compartidas de sus compañeros. La metodología **Thinking Based Learning** que aplicamos, promueve en los estudiantes el desarrollo de habilidades y destrezas relacionadas al pensamiento, razonamiento lógico y toma de decisiones para construir su propio aprendizaje haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.



### Requisitos

- Laptop o computadora con cámara, auriculares y mouse.
- Buena conexión a internet.
- Sistema operativo Windows 10 o Mac OS 10.11 en adelante.
- Plataforma Zoom.
- Programa Code Spark y Scratch.

### Plan de estudios

Duración: 12 sesiones

Módulo 1	Módulo 2
<p>En la primera parte del taller los estudiantes aprenderán los conceptos básicos de coding creando sus primeros proyectos en la plataforma Codespark, aplicando la programación en bloques.</p> <p>Crearán la escenografía de su historia y videojuego, el cual incluirá bloques, enemigos, obstáculos, personajes, metas y puntos.</p>	<p>En esta segunda parte del taller, los estudiantes reforzarán los conceptos básicos de programación, a través de la plataforma Scratch, aplicando programación en bloques de código.</p> <p>Crearán la escenografía de su historia y videojuego, el cual incluirá personajes, música, fondos, contenido, puntos, obstáculos, y más.</p>



### Proyecto Final

Como proyectos finales, los estudiantes podrán crear juegos de plataforma, juegos de aventura e historias en Codespark, además historietas y juegos con Scratch.

## Contáctate con el CIS

### Atención vía whatsapp:

- ☎ Milton Ahumada Carbajal: 972 228 517
- ☎ Claudia Caro Durand: 972 229 342
- ☎ José Luján Reyes: 999 149 169

### Atención vía correo electrónico:

- ✉ mahumada@ucv.edu.pe
- ✉ ccaro@ucv.edu.pe
- ✉ jlujan@ucv.edu.pe

### Horario:

Lunes a viernes: 8:30 a. m. a 1:00 p. m. y de 3:30 p. m. a 7:00 p. m.  
Sábado: 9:00 a. m. a 1:00 p. m.

Central telefónica

☎ 01 2024342 ☎ 51 12024342

cis.pce.nacional@ucv.edu.pe